

Cerradura Eléctrica comandada por Touch Memory

CARACTERÍSTICAS

Es un sistema autónomo de Control de Acceso con una salida de Corriente Alterna de hasta 1 Ampere previsto para alimentar un cerrojo eléctrico común (electro cerradura), o para controlar el encendido/apagado de equipos eléctricos.

La habilitación del cerrojo se produce por el reconocimiento de un código de memoria de contacto (Touch Memory) grabado previamente.

Además cuenta con una entrada prevista para un sensor magnético que tiene una doble función a saber:

- 1) En caso de uso normal del dispositivo, es decir la apertura de puerta con un Touch, cuando detecta que la puerta ha sido abierta corta inmediatamente la alimentación de la electro cerradura.
- 2) Cuando la puerta es forzada sin la previa habilitación con una memoria, el dispositivo lo detecta y nos entrega una salida de relé (NA / NC) para su uso en un sistema de alarma o en su defecto la conexión directa de alguna señal auditiva.
- 3) De igual manera puede controlarse el tiempo que permanece abierta la puerta luego de la habilitación. Si se excede un cierto periodo (60 seg.), se genera la señal de alarma por el mismo relé que por forzado.

El dispositivo memoriza hasta 18 códigos distintos en memoria no volátil (Touch)

Existe un Touch que denominamos Master (TM) cuyo código nos permite grabar o borrar los otros 17 siguiendo un procedimiento que luego se explica.

El sistema tiene dos modos de funcionamiento del rele de salida: pulso de 3 seg. o F/F (encendido/apagado), seleccionados por el Jumper "MODO"

FUNCIONAMIENTO:

Al dar alimentación por primera vez (o al dar alimentación con el Jumper "RESET" puesto) los Led rojo y verde destellan simultáneamente indicando que quedan a la espera de la lectura del Touch Master (TM), una vez que toquemos el lector con dicho touch el Led Rojo se apaga y el Led Verde se enciende en forma intermitente, indicando equipo listo en espera.

Nota: Dar alimentación con el Jumper "RESET" puesto, implica el borrado de todos los códigos memorizados en el sistema o sea es como si alimentáramos por primera vez. En este caso es necesario quitar dicho Jumper una vez que el sistema tiene tensión. Para evitar complicaciones se prevee que una vez tomado el código del TM si no se quita el Jumper, queden encendidos los 2 LED hasta tanto se retire el mismo.

Para abrir la puerta con el TM debe apoyarse el mismo (menos de 3 seg.) y al quitarlo, de inmediato se habilita el cerrojo.

Para el agregado de códigos habilitantes, se procede a apoyar el TM durante aproximadamente 3 (tres) segundos, transcurrido ese tiempo se prende en forma continua el LED rojo. Esta situación se mantiene durante unos 10 (diez) segundos, luego de los cuales el dispositivo regresa al estado de espera. Cuando se apoya un Touch durante el periodo que permanece prendido el LED rojo, este se graba inmediatamente indicándose esto con la apertura normal del cerrojo.

Si el código ya esta registrado esto se indica con el encendido del LED rojo y simultáneamente la habilitación del cerrojo.

Una vez que esta registrado un Touch, este habilita el cerrojo inmediatamente luego de apoyarlo, a diferencia del TM que lo hace al retirarlo antes de los tres primeros segundos.

De la misma manera podemos agregar un total de 18 claves. Si las completamos, la situación de memoria llena se indica con el parpadeo rápido y simultaneo de los LED por única vez.. Luego de esto, si intentamos agregar códigos, estos son ignorados.

Para borrar un touch, se procede de manera similar, pero el T M debe dejarse apoyado por un tiempo mas prolongado, es decir aproximadamente 6 (seis) segundos hasta que se enciende el LED verde, que indica espera de código para borrar. Al igual que para el grabado, esta situación se prolonga por unos diez segundos, transcurridos los cuales el dispositivo retorna al estado de espera. Apoyando un Touch habilitado mientras permanece encendido el LED verde, este se borra inmediatamente.

Si queremos borrar todos los touch excepto el master, entramos en Borrado y luego volvemos a mantener por tres segundos el master haciendo contacto.

El Jumper “MODO” controla

Sin Jumper puesto: cada vez que lee un Touch da un pulso de salida de 3 seg

Con Jumper puesto: cada vez que lee un Touch cambia de estado (rele de salida abierto / cerrado), en este modo NO se tiene en cuenta la entrada del sensor magnético.

GUIA RAPIDA

Función		LED Rojo	Led Verde
Sin el Jumper “Modo”	Espera	Apagado	Intermitente
	Abriendo	Intermitente	Apagado
	Puerta del Sensor Magnetico Abierta	Intermitente Simultaneo	Intermitente Simultaneo
	Grabar	Encendido	Apagado
	Jumper Reset puesto.	Encendido	Encendido
	Borrar	Apagado	Encendido
	Pedido de Touch Master	Destello	Destello
	Memoria Full	Interm. (Rápido) por 3 seg.	Interm. (Rápido) por 3 seg.
Con el Jumper Modo puesto	Activado	Apagado	Intermitente
	Desactivado	Intermitente	Apagado

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Tensión de Alimentación: 220V-50 Hz.
 Transformador- 9 V/1 A Sin punto medio
 Consumo en reposo: 20mA
 Contactos de los Rele de Salida: NA/NC –10 Amp.

